Припрема практичне провере

Област: Рачунарство

У **првом делу практичне провере** се од тебе тражи да у *Python-у* направиш тест знања из математике. Тест треба да има 2 питања на која је потребно унети (*input*) тачан бројчани (*int*) одговор. Нека од питања могу бити: *Kad je bila Marička bitka?; Kad je bila Kosovska bitka?;* итд. На крају, програм треба да сабере освојене поене и прикаже резултат

**Задатак 1** (2 поен)

Покрени *Python-ово* развојно окружење а затим направи нови фајл (у *Python*-овом едитору). Сачувај га под називом *Вежба*.

**Задатак 2** (5 поена)

На почетку програм треба да прикаже поруку *Dobrodošli!*

^\*Python 3.7.1 Shell\*

File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.1 (v3.7.1:260ec2c36a, Oct 20 2

Туре "help", "copyright", "credits" or "] »> = RESTART: C:\Kontrolna II deo l.py = Ајде да вежбамо!

**Слика 1.** Резултат задатка 2 - порука која треба да буде исписана по покретању програма

**Задатак 3** (5 поена)

направи променљиву *Poeni* и додели јој вредност *0*.

**Задатак 4** (10 поена)

Променљива *Pitanje1* треба да прими одговор на прво питање, на пример „ *Kad je bila Marička bitka*?“ помоћу наредбе инпут и инт претварања у целобројни број.

(10 поена) Помоћу наредбе гранања испитај тачност одговора. Уколико је одговор тачан, испиши поруку *Tačan odgovor!* и

(10 поена) Уколико је одговор тачан променљивој *Poeni* додај вредност 1. Уколико је одговор нетачан, испиши поруку *Netačan odgovor!*.

(10 поена) Уради исто и за друго питање.

**Задатак 5** (2 поена)

Након што корисник одговори на сва постављена питања, програм треба да сабере тачне одговоре и прикаже резултат (збир променљиве *Poeni*) уз пратећу поруку.

**Задатак 6** (2 поена)

У сваки део програма уметни одговарајући коментар који описује шта се у том делу програма ради.

**Задатак 7** (2 поена)

Свако питање треба направити у новом реду (слика 2).

Jl. Python 3.7.1 Shell

File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.1 (v3.7.1:260ec2c36a, Oct 20 201

Туре "help", "copyright", "credits" or "lic |»>

RESTART: C:\Users\Papici\Dropbox\Vulkan zn  
racunarstvo 6\Kontrolne vezbe IiR6\Kontroln  
Dobrodošli u test iz istorije! SREĆNO!!!

Kолико је 2+2? 5 Netačan odgovor!

Kолико је 3\*6? 18 Tačan odgovor!

Odgovorili ste tačno na: 1 od 2 pitanja.

»> I

**Слика 2.** Резултат задатка 7 -

**Други део практичне провере** односи се на цртање у Python-y и на употребу бројачке петље.

**Задатак 8** (2 поен)

Покрени *Python-ово* развојно окружење а затим направи нови фајл (у *Python*-овом едитору). Сачувај га на под називом *вежба цртеж*.

**Задатак 9** (10 поена)

Помоћу функција из библиотеке *turtle* и бројачке (*for*) петље, нацртај правилан osmougao. Дебљина контуре (*width*) треба да буде 8 пиксела, а боја она коју наставник/-ца одабере. Дужина странице је 75 пиксела.

|  |  |
| --- | --- |
| **Број поена** | **Оцена** |
| 0 - 19 | 1 |
| 20 - 29 | 2 |
| 30 - 49 | 3 |
| 50 - 69 | 4 |
| 70 | 5 |